**Сервер**

1. Запуск приложения.

Запуск приложения осуществляется из командной строки с одним аргументом: портом, по которому будут подключаться клиенты.

1. Пример запуска.

>server.exe 50400

**Клиент**

1. Запуск приложения.

Запуск приложения осуществляется из командной строки с двумя аргументами: IP-адресом и портом сервера, к которому будет происходить подключение. Если подключение не удалось, будет выведено сообщение об ошибке “Error connecting: <код ошибки>” и приложение завершит работу.

Пример запуска:

>client.exe 192.168.199.15 50400

1. Регистрация в сети.

После успешного подключения к серверу, вам будет предложено ввести свое имя. Имя не должно быть пустым. Если указанное имя окажется занятым, об этом будет сообщено и будет предложено ввести другое имя.

1. Меню программы.

*Команда “type”.* Предназначена для того, чтобы отправить сообщение другому пользователю. После ввода этой команды появится приглашение на ввод “Enter your message”, где необходимо ввести свое сообщение. После ввода сообщения появится приглашение на ввод “Enter receiver”, где необходимо ввести имя получателя сообщения. Данная команда блокирует вывод входящих сообщений до тех пор, пока набранное сообщение не будет отправлено.

*Команда “quit”.* Осуществляет выход из программы.

*Команда “user list”.* Выводит список активных пользователей.

*Команда “help”.* Выводит список команд приложения с их кратким описанием.

1. Получение сообщений от других пользователей.

Сообщения от других пользователей отображаются в следующем формате:

<имя отправителя>: <сообщение>.

Например,

>Lilly: Hello, Jerry!

1. Служебная информация.

Приложение отображает информацию о подключившемся или отключившемся клиенте. Если уведомление пришло во время написания сообщения, оно будет отображено сразу после того, как клиент отправит это сообщение. Если соединение с сервером будет потеряно, будет выведено сообщение об этом, после чего приложение завершит свою работу.

1. Пример уведомления о подключении нового пользователя:

>New user has connected: Olga

1. Пример уведомления о том, что пользователь отключился:

>User disconnected: Ivan